Вопросы для защиты 3ой лабораторной работы

Программирование сетевых приложений

1. Структура UDP-сервера.
2. Структура UDP-клиента.
3. Отличие UDP-сервера от TCP-сервера.
4. Отличие UDP-клиента от TCP-клиента.
5. Что такое канал связи с точки зрения TCP?
6. Что значит: обмен без соединения(ориентированный на сообщения)?
7. Что значит UDP ненадежный протокол?
8. В каких случаях следует выбирать UDP-протокол для обмена данными?
9. Что значит: UDP не буферизирует соединения?
10. Можно ли одновременно задействовать один номер порта для двух серверов: TCP и TCP, UDP и UDP, TCP и UDP? Если возможно, то продемонстрируйте.
11. Определите порт UDP-сервера с помощью утилиты NETSTAT.
12. Продемонстрируйте потерю сообщений UDP-сервером. Используйте функцию Sleep.